

OSSERVAZIONI STATISTICHE

Relatore prof. Biagio Di Mieri

Prima della partita: Studio dell'avversario
Osservazioni nell'allenamento

Durante la partita: Osservazione sulla mia squadra
Osservazione sugli avversari

Dopo la partita: Verifica sulla propria squadra
Osservazioni particolari a video

OSSERVAZIONI PRIMA DELLA PARTITA

Studio dell'avversario:

- Ripresa di una partita dell'avversario con una telecamera, effettuata possibilmente da dietro per poter verificare meglio i vari aspetti del gioco.
- Osservazioni sugli aspetti del gioco avversario: tipi di battuta dei singoli giocatori; disposizione di ricezione rotazione per rotazione individuando i ricettori su cui battere; studio del palleggiatore avversario e della sua distribuzione rotazione per rotazione; studio delle direzioni di attacco degli attaccanti avversari; studio del muro e della difesa degli avversari e della loro correlazione.
- Preparazione della partita sull'avversario: scelte di battuta, di muro, posizionamento della difesa sugli attacchi degli shiacciatori e dei centrali.

Scelta delle priorità da memorizzare.

Osservazioni nell'allenamento:

- Valutazione della resa in allenamento dei singoli giocatori; se si può fare affidamento su un collaboratore scautizzare il rendimento soprattutto sui fondamentali sui quali si sta lavorando nel periodo, oppure su quelli andati male nell'incontro precedente; può essere indicato riprendere l'allenamento per poi ricavarne i dati al video.
- Osservazioni riguardanti la squadra nel suo insieme: allenamento delle rotazioni che incontrano più difficoltà in partita nella fase di ricezione – punto; allenamento della correlazione muro – difesa, con l'attenzione riposta sulle terne a muro e in difesa maggiormente deficitarie; allenamento del sistema di copertura sulle singole fasi, del contrattacco nella fase di muro – difesa sulle varie rotazioni; allenamento della difesa di un particolare tipo di attacco (es. primo tempo).
- Esercizi con mete obbligate: valutare l'atteggiamento della squadra e dei singoli giocatori quando si trovano in situazione di stress, la capacità di mantenere i giusti equilibri mentali di fronte alle difficoltà e alla pressione psicologica.

OSSERVAZIONI DURANTE LA PARTITA

- Tipo di rilevazione: preparazione dei moduli o delle schede usate nella compilazione se non si può disporre dello scout man; eventuali collegamenti con osservatori esterni.
- Rilevamento dell'andamento dei fondamentali (nostri e dell'avversario).
- Modalità di calcolo
- Priorità di lavoro: gerarchizzazione dell'informazione sui dati durante l'incontro.
- Verifica della preparazione della partita sugli avversari: valutare se le scelte tattiche funzionano o se bisogna apportare dei correttivi; se l'avversario ha operato dei correttivi e quali.

Indici di valutazione

- Percentuale di palloni positivi o negativi: calcolata giocatore per giocatore e di squadra su ogni fondamentale.
- Differenza tra valori positivi e valori negativi
- Calcolo dell'efficienza:
$$\frac{\text{positivi} - \text{negativi}}{\text{totale dei colpi}}$$
- Calcolo della percentuale:
$$\frac{\text{valore parziale} \times 100}{\text{Totale colpi}}$$
- Positività: ottenuta dividendo la somma dei valori positivi per il totale dei colpi effettuati.

Fondamentale	#	+	-	/	!	=
Battuta	Punto diretto	Il palleggiatore avversario perde una o più possibilità di attacco	Ricevuta bene dagli avversari	La palla torna da noi direttamente	La palla torna da noi al terzo tocco senza attacco avversario	Fuori o in rete
Ricezione	Palla perfetta sul palleggiatore	Palla non perfetta ma che consente tutte le giocate	Il palleggiatore perde una o più possibilità di alzata	La palla va al di là direttamente	La palla va al di là al terzo tocco senza nostro attacco	Punto avversario
Attacco	Palla a terra	Palla che rigiochiamo noi	Palla difesa e rigiocata dagli avversari	Murato a punto	Murato con copertura che manda la palla di là	Fuori o in rete
Muro	vincente	Rende la palla difendibile	Tocca e rende indifendibile la palla	La palla torna di là e viene coperta dagli avversari	La palla torna di là e la copertura la rimanda da noi	invasione
Difesa	Difesa che consente di giocare il primo tempo	Difesa che consente di giocare solo palla alta	Difesa che ritorna nell'altro campo direttamente	Difesa che torna nell'altro campo al terzo tocco senza un attacco	Difesa che viene resa inutile da un'invasione	Difesa che non riusciamo a tenere
Alzata	Alzata precisa che ci manda con muro a uno o senza	Alzata precisa	Alzata imprecisa	Alzata che non consente un nostro attacco	Recupero di una ricezione o difesa negativa che non riesce	Errore con punto avversario

In particolare i singoli fondamentali vengono ulteriormente classificati in base al tipo di colpo.

BATTUTA

- **Alta:** battuta flottante da lontano
- **Media:** battuta in salto flottante
- **Veloce:** battuta in salto

Tesa: battuta dalla linea

Votazione

Positività: parametro ottenuto dividendo la somma delle battute positive (+, #, /, !) per il totale delle battute effettuate.

$[B\# + B/ + B+ + B!]$: totale battute

Efficienza: parametro ottenuto dividendo la differenza fra la somma delle battute positive e la somma delle battute negative per il totale delle battute effettuate.

$[(B\# + B/ + B+ + B!) - (B- + B=)]$: totale battute

RICEZIONE

- **Alta:** Ricezione di battuta flottante da lontano
- **Media:** Ricezione di battuta in salto flottante
- **Veloce:** Ricezione di battuta in salto

Tesa: Ricezione di battuta dalla linea

Votazione

Efficienza: parametro ottenuto dividendo la differenza fra la somma delle ricezioni positive e la somma delle ricezioni negative per il totale delle ricezioni effettuate.

$[(R\# + R+) - (R/ + R=)]$: totale ricezioni

Positività: parametro ottenuto dividendo la somma delle ricezioni positive per il totale delle ricezioni.

$(R\# + R+)$: totale ricezioni

ATTACCO

- **Alta:** Attacco su alzata di palla alta
- **Media:** Attacco su combinazione Q3,Q4,Q9
- **Veloce:** Attacco in primo tempo
- **Tesa:** Attacco su palla spinta in banda (va impostato per la Q5 e la Q6)
- **Seconda:** Attacco da seconda linea

Votazione

Efficienza: parametro ottenuto dividendo la differenza fra la somma delle schiacciate positive e la somma delle schiacciate negative per il totale delle schiacciate effettuate

$[(S\#) - (S/ + S=)]$: totale schiacciate.

Nell'attacco viene fatta una ulteriore differenziazione:

Ric / Attac: qui vengono considerati solo gli attacchi effettuati dopo una ricezione.

Dif / Attac: qui vengono considerati solo gli attacchi effettuati dopo una nostra difesa

MURO

- **Alto:** Muro su attacco avversario di palla alta
- **Veloce:** muro su attacco avversario in primo tempo
- **Medio:** muro su attacco avversario in combinazione
- **Teso:** muro su attacco avversario con palla spinta
- **A uno:** muro a uno divisibile a sua volta in A V M T

Votazione

Efficienza: Parametro ottenuto dividendo la differenza fra la somma dei muri positivi e dei muri negativi per il totale dei muri effettuati

$[(M\# + M+) - (M/ + M=)] : \text{totale muri}$

DIFESA

- **Alta:** Difesa su attacco avversario in palla alta
- **Media:** Difesa su attacco avversario in combinazione
- **Veloce:** difesa su attacco avversario in primo tempo
- **Tesa:** Difesa su attacco avversario con palla spinta Q5, Q6
- **Seconda:** Difesa su attacco avversario da seconda linea

Votazione

Positività: parametro ottenuto dividendo la somma delle difese positive e perfette per il totale delle difese effettuate

$(D\# + D+) : \text{totale difese}$

I DATI RACCOLTI VERRANNO RIFERITI A DUE VALUTAZIONI: QUELLE PER SQUADRA E QUELLE GIOCATORE PER GIOCATORE

DOPO LA PARTITA

Verifica sulla propria squadra

- Leggere i dati elaborati
- Interpretare i dati
- Creare un archivio totale dei dati

Osservazioni a video

Preparare un montaggio rotazione per rotazione riferito alle due fasi: quella di ricezione/punto e quella di battuta/punto e verificare:

- Analisi di come si fanno e si subiscono i punti
- Analisi del rapporto muro – difesa
- Analisi della distribuzione dell'alzatore
- Verifica di situazioni particolari (sostituzioni, doppio cambio, cambio dell'alzatore, ecc.)

Osservazioni tattiche:

- Considerazioni generali
- Osservazioni riguardanti il muro
- Osservazioni riguardanti la difesa
- Osservazioni riguardanti la correlazione muro – difesa

Considerazioni generali:

- Scelta dei dati cui fare riferimento
- Determinare le priorità delle scelte da effettuare
- Scelta della migliore rotazione da opporre all'avversario
- Verificare l'esattezza delle scelte fatte
- Eventuali adattamenti durante la partita

Osservazioni riguardanti il muro:

- Verifica delle prevalenze di attacco avversarie
- Distribuzione avversaria
- Rotazioni nostre e avversarie

Osservazioni riguardanti la difesa:

- Comportamento degli attaccanti avversari
- Verificare se la nostra difesa rispetta quelle che erano le consegne

Osservazioni riguardanti la correlazione muro/difesa:

- Organizzazione della nostra squadra per quanto riguarda le scelte da fare
- Verificare se vi è corrispondenza fra le chiamate del muro e il posizionamento della difesa.

Interpretazione dei dati rilevati durante la partita o ricavati dal filmato

Valutare efficienza e positività di ogni fondamentale, e analizzare specificatamente le due fasi ricezione – punto e battuta – punto attraverso le cifre.

Nella fase ricezione – punto quantificare il numero di palloni # e + e il numero di ricezioni – rapportandolo con la precisione del nostro palleggiatore sulle alzate spinte e sulla palla alta e con l'efficacia dell'attacco; in particolare dal filmato differenziare l'attacco di palla spinta da quello di palla alta (da non confondere con la palla alta di contrattacco).

Verificare i giocatori che hanno subito più punti in ricezione e le eventuali terne che hanno sofferto maggiormente, su quali tipi di battute e dal filmato verificare in che zone.

Verificare anche l'efficacia in attacco del nostro ricevitore attaccante quando viene impegnato in ricezione e del nostro centrale quando viene impegnato con la palla corta.

Sulle palle murate controllare l'efficacia della copertura.

I dati relativi ai singoli giocatori vanno comparati con il filmato per valutare meglio la situazione che può aver portato all'errore e per individuare su quale aspetto tecnico lavorare in allenamento.

Nella fase battuta – punto quantificare la percentuale di positività della battuta rapportandolo al numero di errori effettuati; individuare i giocatori che hanno sbagliato maggiormente per farli allenare di più rispetto agli altri; valutare se la percentuale di battuta – è frutto di un approccio troppo insicuro o perché si è battuto facile o perché si è battuto sul giocatore sbagliato.

Nell'efficienza del muro tener conto di tutte le palle toccate che hanno agevolato la difesa e non solo dei muri vincenti e dall'analisi del filmato valutare se esiste per i centrali una difficoltà su un tipo di attacco o di traslocazione e per gli esterni l'efficacia degli aiuti su primo tempo e della precisione sul muro di banda; la correlazione della difesa in base alle chiamate del muro e il rapporto tra la percentuale delle difese positive e quella del contrattacco (differenziato chiaramente per ruoli); da qui si valuterà se dover lavorare maggiormente sulla difesa e su quale aspetto della difesa, su quale tipo di attacco in particolare, sull'alzata di contrattacco o sul contrattacco vero e proprio.

In generale, comunque, cercare di valutare attentamente gli errori in tutti i fondamentali per capire se è merito dell'avversario o demerito nostro e, in questo caso se sono conseguenza di un problema tecnico.